

REGULAMIN GRY FABULARNEJ

I. Organizatorzy.

1) Organizatorami gry fabularnej są

- a) Cudotwórnia Spółka z o.o. ul. z siedzibą Sosnowcu, Orłąt Lwowskich 93, 41-208 Sosnowiec, wpisaną do Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy Katowice-wschód w Katowicach Wydział VIII Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS 0000635609m, REGON 365321827, NIP 6443519388 , wysokość kapitału zakładowego 20 000 zł (opłacony w całości)
- b) ARMADILLOS - Karol Grzesica Ul. Powiatowa 67 Chruszczobród 42-450 NIP 6492230914
- c) Gra „Zaraza” będzie dalej nazywana „Grą”.

II. Miejsce i czas.

- 1) Gra odbędzie się w budynku zlokalizowanym w Dąbrowie Górniczej, ul. Katowicka 11.
- 2) Gra odbędzie się w dniach 30-31.10.2020 r.

III. Uczestnictwo w grze.

- 1) Udział w grze możliwy jest w grupach liczących do 2 do 8 osób.
- 2) Grupy wykupują wejście o określonej godzinie w cenie 400 zł brutto (do końca września 2020 r.), 450 zł brutto (do 18 października) lub 500 zł (od 19 października do dnia imprezy).
- 3) Organizator zastrzega sobie prawo do ustanawiania promocji na konkretne godziny wejść.
- 4) Organizatorzy nie zapewnia opieki dla osób niepełnoletnich uczestniczących w grze. Osoby powyżej 15 roku życia mogą wziąć udział w zabawie, posiadając pisemną zgodę rodziców lub opiekunów prawnych. Młodsze osoby podczas gry muszą pozostawać pod opieką rodziców.
- 5) Osoby biorące udział w zabawie nie mogą posiadać przeciwwskazań zdrowotnych uniemożliwiających uczestnictwo w aktywnościach sportowych oraz wymagających zwiększonej odporności na stres.
- 6) Uczestnicy biorą udział w Grze na własną odpowiedzialność i na własne ryzyko. Za wszelkie zniszczenia umyślnie dokonane w budynku uczestnicy ponoszą pełną odpowiedzialność.

- 7) Uczestnik zobowiązany jest do stosowania się do wskazówek wydawanych przez Organizatorów oraz osób wskazanych przez Organizatorów.
- 8) Nieodpowiednie zachowanie się uczestnika Gry, a zwłaszcza niszczenie cudzego mienia czy inne zachowania nieobyczajne, będą skutkowały natychmiastowym wydalaniem Uczestnika lub Grupy z terenu Gry.
- 9) Grupa, Uczestnika Gry, który przybędzie na start zabawy w stanie wskazującym na spożycie alkoholu lub innych środków odurzających, nie zostanie dopuszczona do rozgrywki, bez możliwości zwrotu wniesionej opłaty.

IV. Zgłoszenie udziału w Grze.

- 1) Zgłoszenia do udziału w Grze dokonuje się za pomocą formularza na stronie <https://zagadkowy.pl/zaraza>
- 2) Zgłoszenie do Gry oznacza akceptację niniejszego Regulaminu.
- 3) Zgłoszenie do Gry oznacza wyrażenie przez każdego z Uczestników zgody na opublikowanie na stronie internetowej Organizatorów wizerunku Uczestnika. Uczestnicy oświadczają, że nie będą wnosić roszczeń związanych z wykorzystaniem ich wizerunku w związku z ich uczestnictwem w Grze.
- 4) Uczestnikom przysługuje prawo do zmiany lub usunięcia swoich danych osobowych z bazy Organizatorów.
- 5) Zgłoszenie do Gry jest równoznaczne z wyrażeniem zgody na przetwarzanie danych osobowych Uczestnika w celu realizacji gry oraz ubezpieczenia Uczestnika od Następstw Nieszczęśliwych Wypadków.
- 6) Administratorem danych osobowych uczestników jest Cudotwórnia Sp. z o.o.

V. Na terenie, na którym odbywa się Gra, obowiązuje bezwzględny zakaz:

- 1) Wnoszenia i spożywania napojów alkoholowych, narkotyków i innych środków odurzających.
- 2) Palenia tytoniu.
- 3) Wnoszenia wszelkiego rodzaju broni, przedmiotów niebezpiecznych, mogących stanowić zagrożenie bezpieczeństwa, w tym opakowań szklanych.
- 4) Wnoszenia materiałów pirotechnicznych, petard, fajerwerków i innych.
- 5) Przenoszenia urządzeń bądź mienia znajdującego się na terenie obiektu.
- 6) Rzucania przedmiotami.

- 7) Wzniecania ognia w dowolnej formie.
- 8) Załatwiania potrzeb fizjologicznych w miejscach innych niż wyznaczone.
- 9) Wprowadzania na teren obiektu psów lub innych zwierząt.
- 10) Zabrania się okrzyków prowokujących lub nawołujących do zakłócenia porządku i bezpieczeństwa, mogących stanowić zarzewie konfliktu, obraźliwych lub poniżających inne osoby.

VI. Obostrzenia związane z pandemią COVID-19

- 1) W przypadku wprowadzenia na terenie Dąbrowy Górniczej, woj. śląskiego lub całego kraju przepisów specjalnych związanych z przeciwdziałaniem epidemii Organizator może odwołać imprezę lub przenieść ją na późniejszy termin. W przypadku odwołania wpłaty zostaną zwrócone uczestnikom, w przypadku przeniesienia – rezerwacje uczestnikom automatycznie przechodzą na nowy termin. Uczestnik w takim przypadku może wystąpić o zwrot opłaty, bez ponoszenia negatywnych konsekwencji.
- 2) Uczestnicy na terenie wydarzenia zobowiązani są do przestrzegania aktualnie obowiązujących przepisów dot. przeciwdziałania epidemii COVID-19 (ze szczególnym uwzględnieniem wytycznych dot. zasłaniania ust oraz nosa oraz dezynfekcji dłoni). Osoby nie stosujące się do wytycznych nie zostaną dopuszczone do udziału w zabawie, bez możliwości zwrotu opłaty startowej.
- 3) Dane Uczestników będą przetwarzane również zgodnie z wytycznymi dot. organizacji wydarzeń w czasie pandemii.

VII. Postanowienia końcowe.

- 1) Regulamin znajduje się do wglądu na stronie WWW Organizatora, w jego siedzibie oraz podczas trwania Gry w budynku realizacji.
- 2) W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, mają zastosowanie przepisy Kodeksu Cywilnego.
- 3) Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany Regulaminu w każdym czasie. Uczestnicy o zmianach zostaną powiadomieni drogą mailową, na adres wskazany w rejestracji.
- 4) Każda osoba wchodząca na teren Gry oświadcza, że zapoznała się z Regulaminem oraz akceptuje jego postanowienia.

- 5) Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do odwołania lub przerwania Gry. W takim przypadku należność za niewykorzystane wejścia zostanie zwrócona Uczestnikom.
- 6) Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za przedmioty należące do Uczestników pozostawione lub zagubione podczas Gry.